

**РЕГЛАМЕНТ**  
**проведения КУБКА**  
**Открытой Лиги Санкт-Петербурга**  
**по футзалу (2026)**

**1. Формула проведения соревнования.**

Соревнования проходят в двух группах – группа А и группа В. В группах команды играют по круговой системе, каждый играет с каждым в один круг. За победу в матче в основное время команда получает три очка, в случае победы в послематчевых пенальти – два очка, в случае поражения послематчевых пенальти – одно очко, в случае поражения в основное время – ноль очков.

Места в группе определяются по количеству набранных очков.

В случае, если две команды набирают одинаковое количество очков, победитель определяется:

1. по результатам игр между собой;

В случае, если более двух команд набирают одинаковое количество очков, победитель определяется:

1. по результатам игр между собой;

2. по разнице забитых и пропущенных голов во встречах между собой;

3. по наибольшему числу побед;

4. по разнице забитых и пропущенных голов;

5. по наибольшему количеству забитых голов во всех встречах;

1.2. После проведения кругового этапа проводится финальная часть соревнований по системе "плей-офф": 1/4, 1/2, матч за 1 место.

В плей-офф,  $\frac{1}{4}$  финала в случае ничейного результата в основное время, назначается серия послематчевых шестиметровых ударов (по 5). В случае ничейного результата послематчевых шестиметровых ударов команды производят шестиметровые удары до первого промаха.

В плей-офф, в  $\frac{1}{2}$  финала в матче за 1 место, в случае ничейного результата в основное время, назначается дополнительное время продолжительностью 5 минут. В случае ничейного результата в дополнительное время для определения победителя назначается серия послематчевых шестиметровых ударов (по 5). В случае ничейного результата послематчевых шестиметровых ударов команды производят шестиметровые удары до первого промаха.

Пары игр плей-офф формируются следующим образом: напрямую из группы выходит по две команды и две команды, занявшие в группах третьи места, которые определяются следующим образом:

-по количеству набранных очков,

-по наибольшему количеству побед в основное время,

-по наибольшей разнице забитых и пропущенных мячей,

- по наибольшему количеству забитых мячей

Сетка плей-офф формируется следующим образом:

1А – 4В			1В -4А
	победитель 1А-4В победитель 3В-2А	победитель 1В-4А победитель 3А-2В	
3В - 2А			3А - 2В

## 2. Жеребьевка и календарь соревнований, перенос игр.

После определения всех команд, принимающих участие в розыгрыше, проводится жеребьевка для составления календаря. Все игры чемпионата проводятся на основании календаря игр, который публикуется на неделю вперед.

**Перенос игр запрещен.**

## 3. Отмена игр.

В случае форс-мажорных обстоятельств игры тура могут быть отменены или перенесены по решению Оргкомитета.

## 4. Подготовка игрового зала и инвентарь.

Подготовка игрового зала возлагается на Оргкомитет. Мяч для игры предоставляется командами (обе команды должны иметь мяч пригодный для игры). Мяч для игры должен соответствовать параметрам игры в мини-футбол.

## 5. Продолжительность матчей.

5.1. Игра состоит из двух таймов продолжительностью по 25 минут "грязного" времени. Перерыв между таймами составляет 3 минуты.

5.2. На последней минуте 1 и 2 тайма, в случае нарушения правил, время останавливается.

5.3. В случае удаления игрока в одной из команд (игра в меньшинстве) 2 минуты проходят в формате «чистого» времени.

5.4. Последняя минута второго тайма играется в формате "чистого" времени при условии, что разница в счете не превышает 2 мяча.

5.5. В случае ничейного результата в основное время матча на групповом этапе назначается серия пенальти по 1 (одному) удару (до первого промаха).

## 6. Заявка на участие, составы команд, переходы игроков.

6.1. Каждая команда должна подать заявку на участие в Кубке ОЛ с указанием состава игроков. Заявка заполняется по форме и передается в Оргкомитет по электронной почте ([openliga@openliga.ru](mailto:openliga@openliga.ru)) за два дня до первой игры.

6.2. Команда, не подавшая вовремя заявку, не может принимать участие в Кубке ОЛ.

6.3. В заявке должны быть особо указаны капитан команды и два человека его замещающих.

6.4. В заявке необходимо указать цвета игровой формы первого и второго выбора.

6.5. Состав команды не может превышать 25 человек.

6.6. В течение соревнований команды могут дозаявлять и отзаявлять игроков в случае, если в текущей заявке указано менее двадцати пяти человек. Дозаявки допустимы до 4 игры команды на

групповом этапе (после четвертой игры дозаявки и отзаявки ЗАПРЕЩЕНЫ).

6.7. В матче за команду могут принимать участие не более двух игроков Высшей (Супер) Лиги Чемпионата СПб по футзалу (который находится в заявке или протоколе матча), профессиональных футболистов (на контракте). На игроков старше 38 лет и профессиональных футболистов пляжного футбола данное ограничение не распространяется.

6.8. Игроки Высшей (Супер) Лиги Чемпионата СПб по футзалу, профессиональные футболисты (на контракте) для участия в играх стадии плей-офф должны провести (должны присутствовать на матче в форме своей команды на скамейке запасных) не менее 2 (двух) игр на групповом этапе за одну команду.

6.11. В случае, если игрок в процессе участия в Кубка ОЛ СПб по футзалу, стал участником Высшей (Супер) Лиги Чемпионата СПб по мини-футболу (был записан в протокол матча) или подписал профессиональный контракт, то п.п.6.9 и 6.10. на него не распространяются.

6.12. Каждый игрок, участвующий в матчах стадии плей-офф, обязан иметь при себе документ, удостоверяющий личность (паспорт или водительское удостоверение).

## **7. Состав команд на игру и замены игроков.**

7.1. На поле команды выходят в составе четырех полевых игроков, плюс вратарь.

7.2. Выход команды на поле допускается в составе не менее трех полевых игроков, плюс вратарь.

7.3. Во время игры командам разрешается делать неограниченное число замен.

## **8. Экипировка команд.**

8.1. К игре допускаются игроки в единой игровой форме (футболки и трусы). Играть в велосипедках, бриджах, джинсах, спортивных брюках и неспортивных шортах и т.п. ЗАПРЕЩЕНО.

8.2. Игроки должны быть экипированы в соответствии с правилами игры в мини-футбол.

8.3. Разрешается играть в обуви со светлой и гладкой подошвой.

8.4. Вратарская футболка должна отличаться по цвету от футболок полевых игроков, но не совпадать по цвету с футболками игроков соперника и судей, в экипировку вратарей входят также перчатки.

8.5. Для защиты от травм рекомендуется использование защитных щитков на голень.

8.6. Полевым игрокам и вратарям запрещается находиться на площадке во время игры в часах, очках (стекло), цепочках, серьгах, браслетах и иных предметах, которые могут нанести травму себе и другим игрокам.

8.7. Решение о соответствии Регламенту экипировки игроков принимает главный судья матча. В случае обнаружения нарушений, игрок может быть не допущен к игре или наказан в соответствии с правилами FIFA игры в мини-футбол.

## **9. Судейство и правила игры.**

9.1. Судейство игры основывается на правилах игры в мини-футбол организации FIFA. Основное внимание при судействе обращается на пресечение умышленно грубой игры, нецензурной брани на поле, умышленных задержек игры, неспортивного поведения.

9.2. Судьи назначаются Оргкомитетом. Работа судей оплачивается из фонда ОЛ в размере установленном решением Оргкомитета.

9.3. В обязанности судьи входит вынесение в соответствии с Правилами игры окончательных и не подлежащих опротестованию решений по всем моментам, возникающим в ходе матча (в том числе наказание игроков в соответствии с Правилами игры путём предупреждений и удалений и

вплоть до убийства команд с поля), оформление протокола матча, а также контроль за соблюдением требований настоящего Регламента.

9.4. Ответственность за заполнение протокола возлагается также на капитанов встречающихся команд, которые обязаны сразу по окончании матча собраться в указанном судьёй месте для внесения в протокол всех необходимых записей, в том числе отметок об имевших в ходе матча место серьёзных инцидентах. Ответственность за достоверность предоставляемой арбитру информации возлагается на капитанов встречающихся команд. Протокол игры подписывается после матча тренером, капитаном или представителем команды. В случае, если тренер, капитан или представитель команды не подписали протокол – результаты и статистика матча считаются верными (по умолчанию).

9.5. На матчах ведется видеозапись. При необходимости судья может воспользоваться видеоповтором, если он не уверен в правильности своего решения, и просмотреть четыре вида спорных моментов: нарушения правил при забитых голах, эпизоды с назначением пенальти, ошибочное предъявление красной карточки (эпизоды со второй жёлтой не рассматриваются) и ошибки в идентификации наказанных игроков (помогает определить, кто именно совершил фол, наказываемый карточкой)

Если судья отправляется на просмотр видеоповтора, то он сигнализирует об этом, рисуя указательными пальцами в воздухе прямоугольник — символ видеомонитора. Сами игроки не имеют права подобными жестами требовать от судьи просмотр видеоповтора или же входить в зону, где судья просматривает повтор: игроков за это наказывают жёлтой карточкой, а членов тренерского штаба удаляют до конца игры

9.6. Судья при подозрении игрока, участвующего в матче, на состояние алкогольного опьянения, имеет право потребовать пройти медицинское освидетельствование (при помощи алкотестера) на наличие промилле в выдыхаемом воздухе (допускается не более 0,16 промилле). В случае превышения промилле, судья имеет право не допустить игрока к данному матчу. В случае отказа от прохождения освидетельствования, игрок автоматически не допускается к игре.

9.7. Перед началом матча обязателен проход команды для приветствия в виде рукопожатия судей и соперника. В случае отказа от рукопожатия команда наказывается штрафом в размере двух тысяч рублей. В случае неоплаты штрафа игрок (игроки), отказавшиеся от приветствия судей и соперника рукопожатием, наказываются путем дисквалификации от одной до трех игр.

## **10. Штрафы.**

10.1 Дисциплинарные санкции к игрокам.

10.1.1. Две желтые карточки – пропуск одной игры. В стадии плей-офф две желтые карточки – пропуск следующей игры стадии плей-офф.

10.1.2. Две желтые карточки в одной игре – пропуск одной игры. В стадии плей-офф две желтые карточки в одной игре – пропуск следующей игры стадии плей-офф.

10.1.3. За красную карточку - пропуск одной игры. В стадии плей-офф за красную карточку – пропуск следующей игры стадии плей-офф.

10.1.4. За умышленную грубую игру – пропуск двух игр.

10.1.5. За грубую игру с нанесением тяжелой травмы – удаление до конца турнира.

10.1.6. За оскорбление партнеров, соперников, судей, зрителей – пропуск от двух до пяти игр (по решению Оргкомитета).

10.1.7. За удар судьи – удаление до конца турнира, дисквалификация игрока в турнирах, проводимых под эгидой Открытой Лиги, на срок от 1 (одного) года до пожизненной дисквалификации (по решению Оргкомитета) и штраф в размере десять тысяч рублей. Штраф

должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.8. За удар игрока, зрителя – пропуск пяти игр или удаление до конца турнира (по решению Оргкомитета) и штраф в размере пяти тысяч рублей. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.9. В случае массовой драки между командами (участие трех и более человек), команда-зачинщик снимается с турнира, а на вторую команду налагается дисциплинарный штраф в размере пяти тысяч рублей. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с турнира.

10.1.10. В случае драки на территории места проведения соревнований (раздевалки, коридоры или иные места), команда, игрок которой выступил зачинщиком драки, снимается с соревнований, а на вторую команду налагается дисциплинарный штраф в размере пяти тысяч рублей. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с турнира.

10.1.11. В случае удалений, не предусмотренных настоящим Регламентом, решение о сроке дисквалификации принимается Оргкомитетом.

10.1.12. При удалении ранее полученные в данном матче желтые карточки не аннулируются (в статистику записывается одна желтая карточка)

10.1.13. Перед стадией плей-офф аннулируются карточки, полученные на групповом этапе.

10.1.14. В случае если игрок получает красную карточку в последнем матче группового этапа, дисквалификация переносится на игры плей-офф.

10.1.15. В случае если игрок, участвующий в матчах стадии плей-офф, не имеет при себе документа, удостоверяющего личность (паспорт, водительское удостоверение или иной документ с фотографией, удостоверяющий, по мнению главного судьи матча, личность игрока), данный футболист не допускается на поле.

## **10.2 Дисциплинарные санкции к команде.**

10.2.1. В случае участия незаявленного игрока в матче, команде, за которую он играл, засчитывается техническое поражение в матче 0:5.

10.2.2. В случае участия в матче дисквалифицированного игрока, команде засчитывается поражение со счетом 0:5, дисквалификация игрока переносится на следующую игру. Дополнительно команда, допустившая нарушение, наказывается снятием 6 очков.

10.2.3. В случае участия в матче более двух игроков Высшей лиги города, профессиональных игроков (на контракте), команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5. Команда оштрафовывается на сумму три тысячи рублей. Команда обязана оплатить штраф до следующей календарной игры. В случае неуплаты штрафа команда снимается с турнира.

10.2.4. В случае если команда выставляет на игру менее 4 человек (вместе с вратарем), этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.

10.2.5. В случае неявки команды на игру, ей засчитывается техническое поражение 0:5. Дополнительно, в случае непредупреждения представителей Оргкомитета о неявке минимум за 10 (десять) часов до времени начала матча, указанного в расписании, на команду налагается штраф в размере трех тысяч рублей, из которых одна тысяча пятьсот рублей передается команде-сопернику в качестве компенсации, одна тысяча пятьсот рублей идет на нужды турнира.

10.2.6. Если в процессе игры в составе команды в результате удалений или травм остается менее 4 человек (вместе с вратарем), игра прерывается и этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, либо в протокол записывается результат матча на момент остановки

игры (на выбор команды-противника).

10.2.7. В случае опоздания команды на игру более чем на 5 минут от времени указанного в расписании, ей засчитывается техническое поражение 0:5.

10.2.7.1. В случае согласия команды-соперника ожидать ещё 5-10 минут, время матча сокращается на 5-10 минут. В случае опоздания команды на игру более чем на 15 минут от времени указанного в расписании, ей засчитывается техническое поражение 0:5 вне зависимости от желания команды-соперника.

10.2.8. В случае неявки команды на два матча Суперкубка, указанных в расписании, она снимается с соревнований.

10.2.9. Если команда снята с турнира и провела менее половины всех матчей группового этапа, то ее результаты аннулируются. Если она провела половину и более матчей группового этапа, то данной команде засчитываются поражения со счетом 0:5 в оставшихся матчах группового этапа, а командам-соперникам - победа со счетом 5:0.

10.2.10. В случае, если команда снялась или снята организаторами с Суперкубка, заявочный взнос не возвращается.

10.2.11. В случае если команда снята с турнира, в следующем сезоне команда оплачивает сумму взноса в двукратном объеме (в том числе и в случае если команда допустила в прошедшем сезоне 2 неявки - предпоследний и последний туры группового этапа).

10.2.12. В случае ухода команды с поля до окончания времени матча, команде записывается техническое поражение 0:5 или сохраняется результат матча на момент остановки игры. Право выбора результата остается за соперником. Команда, покинувшая площадку до истечения игрового времени наказывается штрафом в размере десяти тысяч рублей. Оплата штрафа должна быть произведена в течение трех дней после недоигранного матча. В случае отказа оплатить штраф, команда снимается с Суперкубка.

10.2.13. Команда отвечает за все действия своих игроков до, во время и после игры, а также отвечает за действия людей, которых можно классифицировать, как болельщики данной команды. При фиксации неспортивного поведения игроков и болельщиков (оскорбления, драка и т.п.) команда будет оштрафована на сумму десять тысяч рублей. Штраф должен быть оплачен до следующей календарной игры команды. В случае неоплаты штрафа, команда будет снята с Суперкубка.

10.3. Пункты правил: 10.1.5, 10.1.6, 10.1.7, 10.1.8, 10.1.9, 10.1.10 и 10.2.11 относятся к серьезным нарушениям правил игры. Если срок дисквалификации игрока, по данным пунктам, не истек по окончании турнира, то оставшаяся дисквалификация переносится на ближайший турнир, в любом формате, проходящим под эгидой Открытой Лиги.

## **11. Рассмотрение протестов.**

11.1. Протест должен быть подан в Оргкомитет по электронной почте ([openliga@openliga.ru](mailto:openliga@openliga.ru)) не позднее 36 часов после окончания матча.

11.2. Протест рассматривается в течение 3 дней после подачи представителями Оргкомитета. Решения, принятые Оргкомитетом, являются окончательными.

11.3. Матч не может быть переигран, кроме форс-мажорных обстоятельств (пожар, наводнение, землетрясение, ураган, военные действия и т.д.)

11.4. Решения по ситуациям, не предусмотренным в Регламенте, выносятся Оргкомитетом и являются окончательными.

11.5. В случае явного нарушения командой Регламента, Оргкомитет вправе принять решение без

официального протеста со стороны соперника

## **12. Награждение, переходы команд между дивизионами.**

12.1. Финалист и победитель в турнире, награждаются ценными призами и дипломами.

12.2. Лучшие игроки турнира награждаются ценными призами.

## **13. Информационная поддержка соревнований ОЛ.**

13.1. Информационная поддержка осуществляется при помощи Интернета путем опубликования информации на официальном сайте ОЛ ([www.openliga.ru](http://www.openliga.ru)).

13.2. На сайте публикуются: Регламент проведения соревнования, календарь, результаты сыгранных игр, таблицы, решения о дисквалификациях игроков, иные решения Оргкомитета.

13.3. Список дисквалифицированных игроков вывешивается на сайте ОЛ ([www.openliga.ru](http://www.openliga.ru)) на неделе перед туром.

13.4. Ответственность за получение информации о дисквалифицированных игроках и иных решениях Оргкомитета лежит на капитанах и представителях команд.

## **14. Список официальных лиц Открытой Лиги .**

Илья Иванов +7-921-856-2479

Сергей Захариков (Главный Судья) +7-921-305-65-65  
[openliga@openliga.ru](mailto:openliga@openliga.ru)